

CHUCK No Rice

Bonus card for Ghost Stories



In October 2009
the full moon will rise...
Coming soon :
Ghost Stories White moon !



REPOS
PRODUCTION

Chuck No-Rice

Left stone : When Chuck No-Rice comes into play, all the ghost (Wu-Feng included) on his board are killed (no rewards and no curse).

Chuck No-Rice needs no help!

Central stone : At the beginning of each turn of the board, all the taoist located in one of the 3 tiles in front of Chuck lose one Qi.

Chuck No-Rice likes to give.

Right stone : Autograph (no effect, no reward)

The autograph is the best reward of all.

Chuck No-Rice

Capacité Gauche : quand Chuck arrive en jeu, les Fantômes présents (Wu-feng inclu) sur son plateau sont envoyés à la défausse (pas de récompense ni de malédiction).

Chuck n'a besoin de personne !

Capacité Centrale : au début du tour du plateau qui accueille Chuck, les Taoïstes situés sur l'une des 3 tuiles situées devant Chuck perdent 1 Chi.

Chuck distribue des pains généreusement, sans distinction de couleur !

Capacité Droite : autographe (aucun effet ; pas de récompense habituelle)

L'autographe de Chuck vaut toutes les récompenses...

Chuck No-Rice

Linkes Symbol: Wenn Chuck No-Rice ins Spiel kommt, werden alle übrigen Geister auf dieser Spieltafel zerstört (Fluch und/oder Belohnung entfallen).

Chuck No-Rice braucht keine Hilfe, nur den Roundhousekick.

Mittleres Symbol: Zu Beginn der Runde des Spielers, auf dessen Spieltafel Chuck No-Rice liegt, verliert jeder Taoist auf den 3 Feldern direkt vor Chuck 1 Qi.

Chuck No-Rice ist so schnell, dass er um die Erde rennen und sich selbst in den Rücken schlagen könnte. Aber er würde diesen Angriff kommen sehen.

Rechtes Symbol: Autogramm (kein Effekt, keine Belohnung).

Ein Autogramm ist die beste Belohnung von allen. Wer wagt es, Chuck No-Rice zu sagen, dass er das Spiel verlassen muss?