

ARCHÉTYPES

UNE AIDE DE JEU POUR **DiscWorld**
antoine.bauza@free.fr

Ce sont quelques exemples de personnages à interpréter sur le Disque. Cette liste reprend les Archétypes de **GURPS Discworld** et **GURPS Discworld Also**, ainsi que des suggestions personnelles.

Assassin
Alchimiste
Architecte
Couturière / Effeuilleuse
Bandit de Grands Chemins / Héros de village
Héros Barbare
Élu d'un petit dieu
Justicier masqué
Mendiant
Chanteuse d'Opéra
Cuisinier / tavernier
Pizzaiolo klatchien
ancien légionnaire klatchien
Marin / Pirate
Artisan (sculpteur, fabricant d'instruments de musique, potier)
Ingénieur (en bâtiment, en technologie démoniaque)
Artiste (musicien, chanteur, peintre, iconographe)
Fermier / Paysan / Pêcheur / Chasseur
Clown / Mime / Jongleur / Saltimbanque
Auteur de pièces de théâtre
Joueur professionnel
Agent du Guet (de Jour, de Nuit)
Médium
Mercenaire / Soldat / Chasseur de Monstre / Garde
Marchand / Commerçant / Fournisseur / Contrebandier / Receleur
Noble
Prêtre / Druide
Voleur (détrouseur, cambrioleur, pickpocket)
Videur Troll
Médecin / Vétérinaire
Mineur Nain
Boulangier Nain
Gardien de Musée
Philosophe éphébien
Touriste
Membre de Tribu
Mage
Sorcière
Thaumaturge
Ancienne vedette des images animées